

Remise à niveau SSIAP 2

DURÉE DE FORMATION

21 heures (3 jours)

PUBLIC CONCERNÉ

Personnes certifiées SSIAP 2 aillant dépassées la date de recyclage ou ne pouvant justifier de 1607 heures de chef d'équipe SSIAP au cours des 36 derniers mois

PRE REQUIS

- être titulaire d'un diplôme de secourisme à jour ;
- être apte médicalement

NOMBRE DE STAGIAIRES

Groupe de **12 personnes** maximum

MODALITÉ D'ORGANISATION

Intra entreprise ou
Inter entreprise

RÉFÉRENCES :

- **Articles MS** de l'arrêté du 25/06/80 modifié
- **Article 7** de l'arrêté du 02/05/05 consolidé

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

À l'issue de la formation, les participants seront capables :

- + Animer et diriger une équipe d'agents de sécurité
- + Exploiter un poste central de sécurité et les différents équipements
- + Mettre en œuvre les différentes procédures d'intervention et de protection des personnes et des biens

CONTENU :

THEORIE :

- + Fondamentaux de sécurité incendie
- + Prévention
- + Moyens de secours
- + Gestion du PC Sécurité
- + L'équipe de sécurité incendie

PRATIQUE :

- + Exercices pratiques sur feux réels
- + Organisation d'une séance de formation
- + Mise en situation d'intervention
- + Exploitation du PC.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

THEORIE :

- + Alternance d'apport théorique par le formateur à l'aide d'un exposé par vidéoprojecteur ou paperboard, d'échange d'expériences, de démonstration et d'explications

PRATIQUE :

- + Après démonstration et explication par le formateur, à tour de rôle, chaque stagiaire effectue des manœuvres sous sa direction pendant que le reste du groupe suit en écoute pédagogique les indications et corrections du formateur. Mise en situations d'accidents simulés avec autoévaluation et évaluation pédagogique.

SUIVI – ÉVALUATIONS :

- + Feuille de présence,
- + Attestation de formation.
- + Un livret de formation en couleur ;
- + Mesure de la qualité globale de la formation, de l'atteinte des objectifs et de l'impact sur la pratique professionnelle par le stagiaire : enquête de satisfaction à chaud.